

REGLEMENT DE SKULL ISLAND

Attitude générale :

Il est strictement interdit de porter atteinte à l'intégrité des personnes des biens ou de l'environnement et ce par quelque comportement que ce soit.

Toute personne enfreignant les règles de jeu ou de sécurité seront susceptible d'être expulsé du jeu sans possibilité de remboursement et sans que l'association ou les organisateurs ne puissent être tenus responsables de même en cas de perte, vol, détérioration ou accident.

Alcool et autres substance interdites :

La consommation d'alcool sera toléré avec une extrême modération, tout joueur se présentant pour jouer dans un « état second » sera expulsé définitivement sur le champ sans possibilité de remboursement. La consommation de drogue et autres substances interdite est un motif d'expulsion immédiate et définitif.

Puissance des répliques :

tous les AEG, GBBR, PA, POMPE et SMG seront limité à 350fps avec des billes de 0.20g hop-up zéro. Bolt 450fps uniquement en extérieur

des passages chrony surprise seront effectués pendant toute la journée aléatoirement (un même joueur peut passer plusieurs fois au chrony)

les couteaux en plastique sont autorisé mais ils faut qu'ils ne soient ni tranchant ni contondant et incapable de blesser.

Grenade:toute grenade dans une pièce élimine tous les joueurs quelle que soit la taille de la pièce. En extérieur tout joueur situé dans un rayon de 5 mètres de l'explosion sera éliminé.

Sécurité et comportement :

En zone neutre, aucun chargeur ne doit être engagé dans les répliques et aucun tir n'est autorisé (ni vide ni test de batterie ou autre)

Sur le terrain : ne retirez jamais vos protections oculaires sous aucun prétexte en cas de problème retournez en zone neutre.

Pas de tir à l'aveugle, identifiez votre cible avant de d'engager les tirs.

OUT vocal en cas de litige c'est la bille qui fait fois.

En cas de problème, highlander ou tricherie trouvez un organisateur qui règlera le problème.

Materiel recommandé :

Gilet fluo

Lampe

sifflet

KONG
SKULL ISLAND

ALL HAIL THE KING